

en bord de Loire

• LE PORT DE CHÂTEAUNEUF-SUR-LOIRE de la maternelle au CM2 (1h30)

Visite du port de Châteauneuf-sur-Loire avec ses quais, anneaux d'amarrage, maisons de marins, limite du double droit, échelle de crues, etc.

• ENVIRONNEMENT : « LA MALLE AUX TRÉSORS » de la maternelle au CM2 (2h)

Approche du milieu naturel de la Loire.
Visite des bords de Loire de Châteauneuf avec un animateur et initiation à la faune.



• A PROXIMITÉ DU MUSÉE :

Les passeurs de Loire : promenade en bateau sur la Loire
06 74 54 36 61 / www.passeursdeloire.fr

Maison de la Loire de Jargeau

02 38 59 76 60 / <http://www.maisondeloire45.fr/>

Loiret Nature Environnement : sensibilisation à l'environnement
02 38 56 69 84 / loiret-nature-environnement.org

Association à vocation Educative et Culturelle : mise à disposition de
mallettes pédagogiques sur le thème de la Loire - 02 38 58 43 20



RENSEIGNEMENT ET RÉSERVATION 02 38 46 84 46

Le musée est ouvert toute l'année, sur réservation, pour les scolaires

Accessible aux fauteuils roulants

Possibilité de réserver une salle de pique-nique (gratuit)

au 02 38 58 41 18

Aire de pique-nique sur les bords de Loire et aire de jeux dans le parc

Durée : 1h à 2h / Prix : 2€ par enfant / Gratuit pour les accompagnateurs

Possibilité de coupler plusieurs activités sur une journée



Musée de la Marine de Loire / Ecuries du Château
1 Place Astride Briand 45110 Châteauneuf-sur-Loire
Tél. : 02 38 46 84 46 / Fax : 02 38 46 41 01
marinedeloire@musee.chateauneufsurloire.fr
www.chateauneuf-sur-loire.com



musée
de la
Loire
marine
de

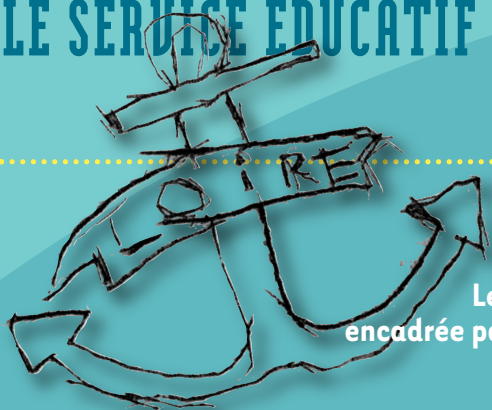
CHÂTEAUNEUF-SUR-LOIRE
MUSÉE DE LA MARINE DE LOIRE



2016/2017
ACTIVITÉS
PÉDAGOGIQUES
DE LA MATERNELLE
AU CM2

LE SERVICE ÉDUCATIF PROPOSE TOUTE L'ANNÉE DES ACTIVITÉS ADAPTÉES AUX GROUPES SCOLAIRES

au musée



L'ATELIER BATEAU

• POUR LES PLUS PETITS » (PS, MS, GS)

La visite aborde les différents moyens de propulsion des bateaux de Loire. Ceux-ci naviguaient grâce à deux sources d'énergie naturelle: l'eau et le vent.

Atelier: expériences pour comprendre comment fonctionnent le courant et le vent et réalisation d'une maquette de bateau de Loire.

Atelier en lien avec le programme scolaire : apprentissage du vocabulaire.

• POUR LES PLUS GRANDS » (CP, CE1, CE2, CM1, CM2)

Visite classique des collections du musée.

Atelier : fabrication d'une maquette de bateau de Loire.

Atelier en lien avec le programme scolaire : découverte du patrimoine local et acquisition de repères chronologiques.



LES VISITES ATELIERS (1h30)

Les visites ateliers comportent une visite dans les salles du musée, encadrée par un animateur, suivie d'un atelier (moment d'expérimentation avec la réalisation d'un objet à emporter).

NOUVEAUX ATELIERS 2016-2017

• LES SENS EN ÉVEIL » (PS, MS, GS)

La visite du musée permet aux enfants d'appréhender un univers plein d'images, d'odeurs, de sons et d'éléments à toucher et d'apprendre un vocabulaire propre aux bateaux de Loire et à la navigation.

Atelier: réalisation d'un petit imagier sur le bateau de Loire.

Atelier en lien avec le programme scolaire : appropriation active du langage oral.

• LA LOIRE ET LE CYCLE DE L'EAU » (CP, CE1, CE2)

La visite du musée porte sur l'importance de l'eau pour la navigation en Loire.

Atelier : expériences sur l'eau et réalisation du schéma sur le cycle de l'eau de manière artistique.

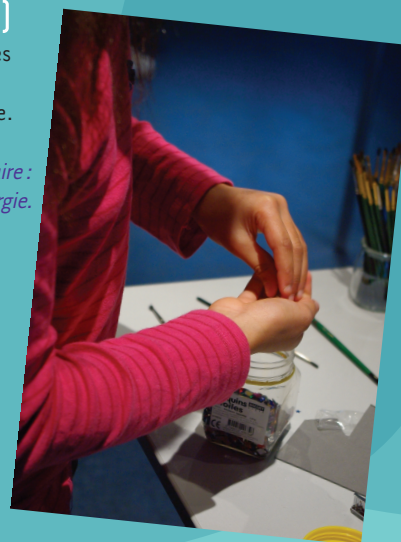
Atelier en lien avec le programme scolaire : l'eau sous tous ses états.

• LES SOURCES D'ÉNERGIES ET LES DIFFÉRENTS MOYENS DE PROPULSION » (CM1 ET CM2)

Visite permettant de comprendre les différentes sources d'énergie nécessaires à la navigation en Loire.

Atelier : fabrication d'un bateau.

Atelier en lien avec le programme scolaire : identifier les différentes sources d'énergie.



LES JEUX DE PISTES (1h30)

de la maternelle au CM2, avec un animateur



• PS et MS

Livret jeu pour les non lecteurs basé sur l'observation

• GS et CP

Livret jeu pour les non lecteurs avec des stickers

• CP, CE1, CE2, CM1 et CM2

Livret jeu pour les lecteurs

Jeux de piste en lien avec le programme scolaire : s'orienter et se repérer dans l'espace et approfondir son vocabulaire.